

## SCRATCH ACCELERATION PROGRAM 募集要項

この募集要項は、株式会社ファイブスターインタラクティブ、デジタルハリウッド株式会社の2社(以下、「主催者」といいます)が開催する「SCRATCH ACCELERATION PROGRAM」(以下「本プログラム」といいます)へ応募・参加するに際して、遵守していただく事項を定めています。本プログラムに応募することにより、本募集要項に同意したものとみなされます。

### 1 プログラム概要

本プログラムは、起業家の方々がもつ「志」を具体的な「形」にすべく実施するアクセラレーションプログラムです。

GINZA SCRATCHによるシェアオフィス&コワーキングスペース提供、G's ACADEMY卒業生によるプロダクト開発サポート、株式会社ファイブスターインタラクティブによるブランディングや各種デザイン・CI(コーポレート・アイデンティティ)UI/UX設計・デジタルプロモーションのノウハウ提供、さわかみグループからの資金調達アドバイスや出資、株式会社日本創発グループによるビジネススキームの支援を活用し、ビジネス設計はもちろん、サービス開発まで支援するプログラムです。

2 募集期間:2021年11月18日(木)~12月28日(火)

3 参加費:無料(ただし、交通費や期間中の宿泊費は参加者の負担となります。)

4 定員:なし(書類選考を実施し、5組に選抜します)

### 6 応募条件・方法

本プログラムは、次の条件のすべてを満たす方が参加可能です。(本プログラムに応募される方を、以下「応募者」といいます。)お申し込みは主催者指定のwebフォームにて行って下さい。参加は個人またはチームで参加できます。

- (1) 20歳以上(プログラム開催時)であること(学生可)
- (2) 既に起業している、またはこれから起業を検討していること
- (3) 募集要項の内容に同意していること
- (4) 本プログラム最後のDemo Day(2022年4月)に参加可能であること
- (5) 本プログラムへの参加が応募者と第三者との雇用関係等の契約違反でないこと
- (6) 主催者の定める「プライバシーポリシー」に同意していること

### 7.主催者による選抜通過者の決定

正式エントリー締め切り後、書類選考により主催者が選抜を行います。2022年1月上旬に選抜通過者のみに参加に関する連絡をメール連絡にて行います。

### 8 選定方法

選定に当たっては、主催者によって、事業の独自性、実現可能性、革新性、社会的インパクト、イノベーション創出する可能性などの観点から審査の上、決定します。

### 9.主催者による選抜通過者の取消

主催者は、選抜通過者の決定後であっても、選抜通過者が次のいずれかに該当する場合には、本プログラムへの参加をお断りできるものとします。

- (1) 応募にあたり、主催者に虚偽の申告をし、または必要な申告をしなかった場合。
- (2) 主催者、他の選抜通過者等の迷惑になる、もしくは本プログラムの円滑な運営を妨げるような言動をし、またはその恐れがある場合。

- (3) 主催者、他の選抜通過者または本プログラムの名誉、または信用を損なう言動をし、またはその恐れがある場合。
- (4) 主催者より案内した期限内に所定の手続きをとらなかった場合。
- (5) 主催者が指定する参加方法をお守りいただけなかった場合。
- (6) その他本募集要項に違反した場合。

#### 10 選抜通過後の流れ

選抜通過後の流れは以下の通りです。

- 12月28日 募集締め切り
- 1月上旬 選抜通過者決定
- 1月中旬 キックオフミーティング \* 5チーム程を選定
- 1月下旬 MVVの設計・ビジネスモデルの構築に関するメンタリング開始
- 2月中旬 ブランディング戦略CI・UI/UXサポート
- 3月上旬 エンジニアへ向けたチームビルド・プレゼンテーション
- 3月中旬 チームでのサービス開発
- 4月中旬 DEMODAY

#### 11 選抜通過者へのサポート:

- (1) 3ヶ月集中プログラム(1月中旬~4月上旬)への参加が可能です。
- (2) GINZA SCRATCHIのフリーデスクを3ヶ月無料で利用できます。
- (3) 事業の根幹を確立するために、パーパスとデザインのメンタリングを受けることができます。
- (4) スタートアップスタジオ所属のデザイナー・エンジニアによるハンズオンサポートを提供します。
- (5) 最終採択スタートアップはその後1年間の入居費用が0~50%で利用可能です。
- (6) さわかみファンドを中心とした投資家が採択企業に対して資本政策をサポートします。

#### 12. 利用できる環境

選抜通過者は、主催者及び協力団体・企業が提供する会場およびネットワーク環境を利用することができます。

#### 13. 知的財産権の帰属

本プログラムにて選抜通過者が制作した成果物は、制作者に帰属しますが、特許権等の知的財産権の取扱いについては、原則として、所属する組織、会社等の規定等に従ってください。

#### 14. 免責

- (1) 主催者は、応募の受け付け、選抜通過者の決定を含む本プログラムの実施に関するあらゆる過程において、ネットワーク、電話機、電子機器、コンピュータ、ハードウェア、ソフトウェアの異常もしくは制約または不正アクセス等の第三者の行為について、一切責任を負わず、それらによって発生した、情報、成果物、電子機器等に対する損害について一切責任を負いません。
- (2) 本プログラムに参加中の事故により選抜通過者が生命身体もしくは財産上の損害を被った場合、その損害は選抜通過者自身が負担し、主催者に何ら請求してはなりません。ただし、主催者にその損害の発生について故意または重過失が存在する場合はこのかぎりではありません。
- (3) 本プログラム中の健康管理は自らで行ってください。

#### 15. 個人情報の取扱い

主催者は、応募者が本プログラムに応募・参加する際に主催者に開示した個人情報については、GINZA SCRATCHの定める「プライバシーポリシー」に従い取り扱います。

## 16. 広報活動

(1) 本プログラムは主催者の各媒体やその他メディアにおいてイベントレポートの掲載を予定しています。

(2) 主催者は、本イベントを動画撮影、写真撮影、録音等の方法により収録し、各媒体で公開する他、主催者及び主催者の指定する第三者により各種媒体(テレビ、ラジオ、インターネット、新聞、雑誌、DVD等)において公開・利用することがあります。収録、公開される情報には、参加者の氏名、経歴、所属企業等のプロフィール、映像、写真、音声が含まれる可能性があります。

(3) 参加者は、氏名、経歴、所属企業等のプロフィール、映像、写真及び音声が記録・公開・利用されることに同意した上で本プログラムに参加するものとし、主催者の自由な判断による記録、公開及び利用に関し、肖像権、プライバシー権、パブリシティ権、作品・成果物に関する著作権人格権等を行使せず、また一切の対価を請求しないものとします。

## 17. 本プログラムの中止等

主催者は、本プログラムの運営上やむを得ない場合には、参加者に事前の通知なく、本プログラムの運営を中止、中断または内容を変更できるものとします。この場合、参加者の本プログラムのための準備費用等その他一切の費用等について、主催者は責任を負いません。

## 18. 本募集要項の変更

主催者において必要と判断した場合には、本募集要項は事前の予告なく変更する場合があります。

以上